



# Herausforderungen wissenschaftlicher Informationsinfrastrukturen

Vom Rechner zur soziotechnischen Innovation

Prof. Dr. Klaus Mainzer
Lehrstuhl für Philosophie und Wissenschaftstheorie
Munich Center for Technology in Society
Technische Universität München

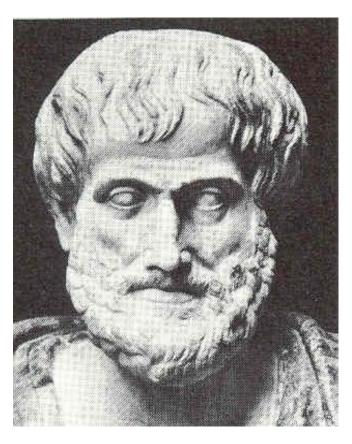




- 1. Daten, Information und Wissen
- 2. Dynamik wissenschaftlicher Forschungscluster
- 3. Dynamik wissenschaftlicher Informationsinfrastrukturen
- 4. Informationsinfrastrukturen als soziotechnische Innovation



#### 1. Daten, Information und Wissen



Syllogismen leiten aus zwei Prämissen ein wahres Urteil ab:

# Aristoteles: Wahrheit und Logik

Aristoteles (384 – 322 v. Chr.) systematisiert die Logik zur Repräsentation von Wissen und zur Begründung von Wahrheit. Wahrheit besteht in der Übereinstimmung von Sachverhalt und Urteil (Thomas von Aquin: Veritas est adaequatio intellectus et rei).

Prämisse 1: Alle Menschen sind

sterblich

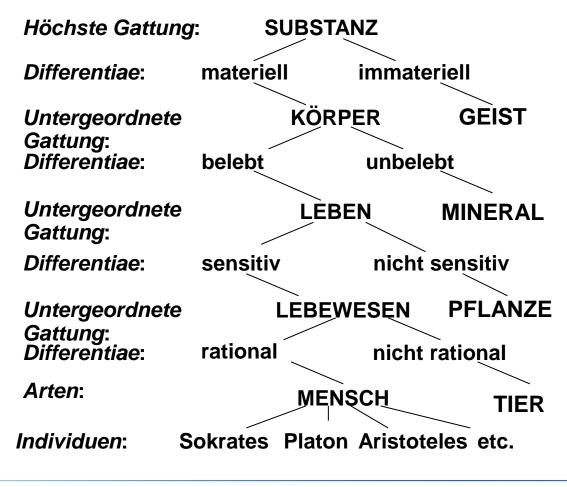
Prämisse 2: Sokrates ist ein Mensch

Schluss: Sokrates ist sterblich





## Aristotelische Ontologie und Wissensrepräsentation



In den "Summulae Logicales" (1239) von Petrus Hispanus (Papst Johannes XXI.) wird Wissen durch eine ontologische Hierarchie mit Gattung (Supertyp) und Art (Subtyp) repräsentiert. Die Eigenschaften, mit denen verschiedene Arten derselben Gattung unterschieden werden, heißen Differentiae.

Die Vererbung von Eigenschaften, die heute in objektorientierten Programmiersprachen verwendet wird, ergibt sich aus den Differentiae entlang der Verbindungslinie oberhalb einer Art oder Gattung.

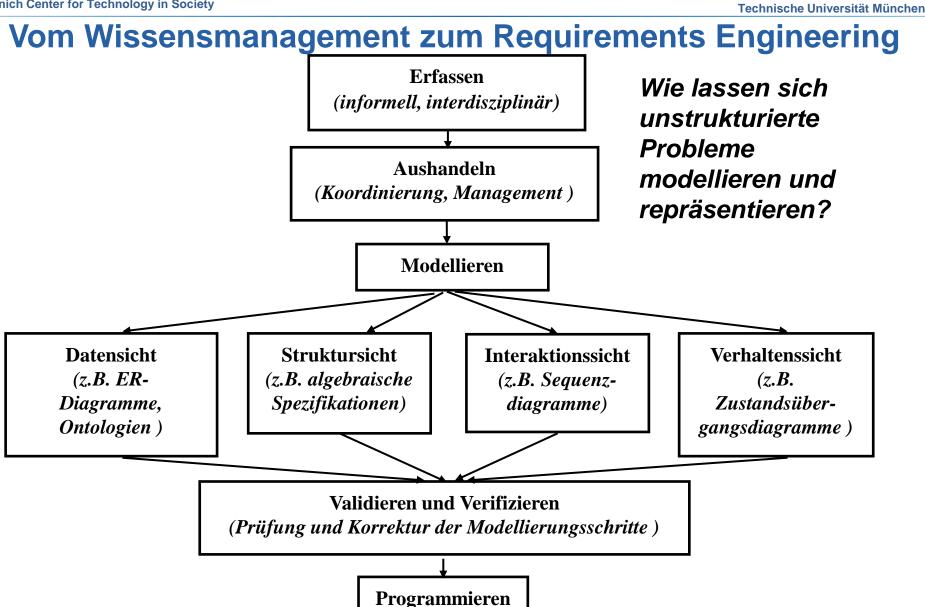


# Leibniz: Wissensrepräsentation durch Computer und Bibliotheken

In seiner "Mathesis universalis" entwirft G.W. Leibniz (1646- 1716) eine universelle formale Sprache (lingua universalis), um menschliches Denken durch Rechenverfahren (Algorithmen) zu repräsentieren und auf Rechenmaschinen (Computern) zu implementieren.

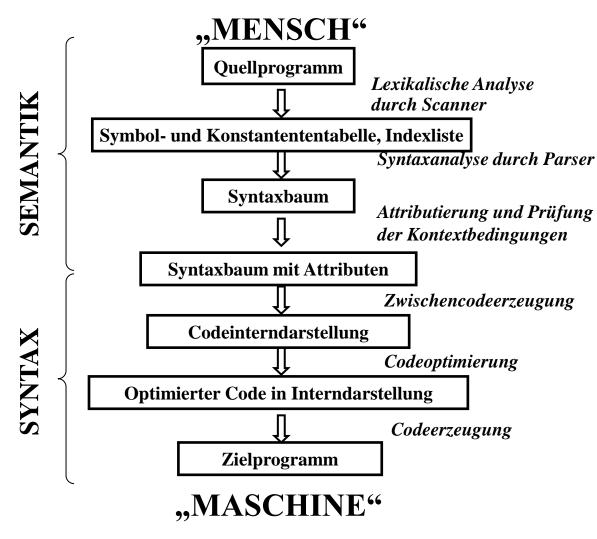
Leibniz war seit 1676 Hofrat und *Hofbibliothekar* in Hannover. Unter Ernst August wurde er 1691 auch Bibliothekar der *Herzog August Bibliothek* in Wolfenbüttel. *Sammlung der Wissensbestände* sollte nicht nur *digital*, sondern auch in *Bibliotheken* und *Sammlungen der Erfindungen* sicher gestellt werden.







#### Vom Wissen zur Informations- und Datenverarbeitung



Höhere Programmiersprachen, die an der Wissensrepräsentation beim Menschen orientiert sind, werden (z.B. durch Compiler und Interpreter) in Maschinensprache übersetzt, um die physikalische Datenverarbeitung im Computer zu realisieren. Wissensbasierte Sprachen sind z.B. diagrammatische Sprachen, funktionale Programmiersprachen, Sprachen für (algebraische) Spezifikationen und **Sprachen** prädikatenlogischer Formeln und Regeln.





#### Von Daten und Information zu Wissen

Entscheiden und	Problemlösung	z.B. Geschäftsabschluss
Handeln	lacktriangle	
Vernetzung	Wissen	z.B. Marktgesetze
	<b>1</b>	
Kontext	Information	z.B. Wechselkurs
	$\uparrow$	\$1 = EURO 0,8685
Syntax	Daten	z.B. 0,869
	<u> </u>	•
Alphabet	Symbole	z.B. "0", "6", "8", "9"
	<b>1</b>	_
Computer	Signale	Bitfolge aus "0" und "1"

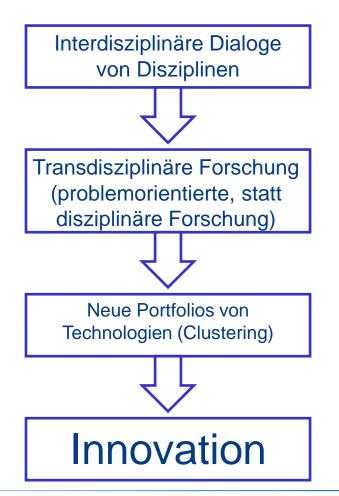


#### 2. Dynamik wissenschaftlicher Forschungscluster





#### Von der transdisziplinären Forschung zur Innovation



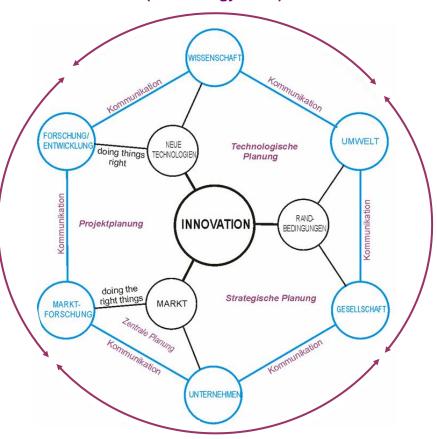
Innovationen entstehen heute häufig aus *problemorientierter* ("transdisziplinärer") Forschung, die traditionelle Disziplingrenzen übersteigt (z.B. Material-, Energie-, **Umwelt-, Medizinforschung).** Daher bedarf es interdisziplinärer Dialoge und Kooperationen, um transdisziplinäre Probleme auszuwählen und neue Portfolios von Technologien zu clustern.



**Technische Universität München** 

#### Nachhaltige Innovationen

PRODUKTE MACHEN MARKT (Technology Push)



NACHHALTIGKEIT SCHAFFT PRODUKTE (Sustainability Pull)

MARKT MACHT PRODUKTE (Technology Pull)

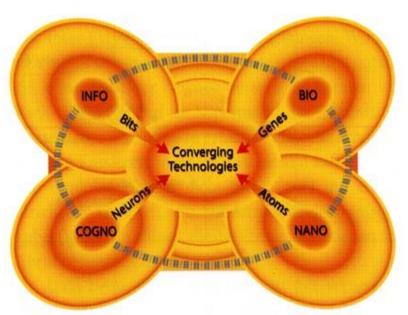
PRODUKTE SCHAFFEN
NACHHALTIGKEIT
(Sustainability Push)

**Munich Center for Technology in Society** 



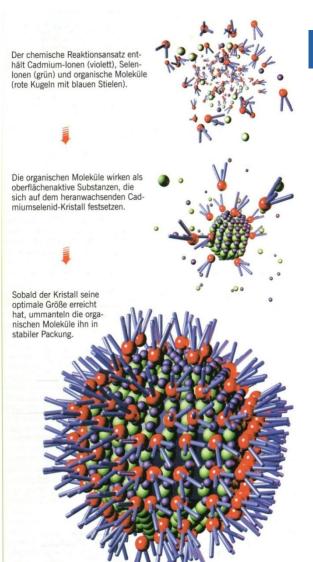


#### Konvergierende Technologien



Die vier großen Forschungsgebiete von "Nano" (Nano- und Materialwissenschaft), "Bio" (Bio- und Lebenswissenschaft), "Info" (Informationstechnik, Informatik) und "Kogno" (Kognitions- und Gehirnforschung) konvergieren in Clustern neuer Technologien.

Im Gegensatz zu früheren Jahrhunderten wird die Konvergenz von Disziplinen und Emergenz von neuen Forschungsclustern nicht allein durch erkenntnistheoretische Interessen angetrieben, sondern vor allem durch die Nachfrage neuer Produkte und den Wettbewerb globaler Märkte.



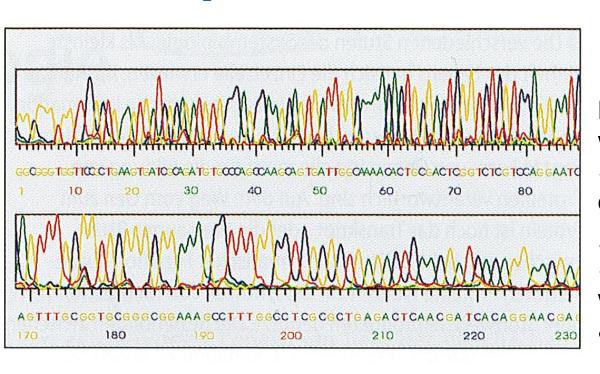
# Innovationscluster der Nanoforschung

Viele Atome können sich unter geeigneten Bedingungen als komplexe Makromoleküle selbstständig arrangieren (selfassemblies). Nanotechnologie nutzt diese Selbstorganisation, um z.B. neue Materialien und künstliches organisches Gewebe zu erzeugen. Zur Simulation der vielen Daten bedarf es großer Rechenleistung.





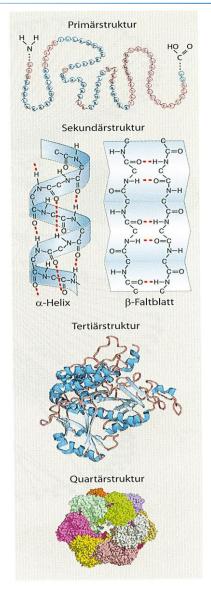
#### Komplexe Daten der Genomik



Die *DNA-Sequenzinformation* wird als *Standardchromatogramm* dargestellt.

Hochleistungs-Sequenziermaschinen werten die vielen Daten automatisch aus.

Die Abfolge der *vier Basen Adenin*, *Cytosin*, *Guanin* und *Thymin* kann infolge des *Farbcodes* an der *Abfolge der Kurvenmaxima* abgelesen werden.



# Komplexe Strukturmodelle eines Proteins

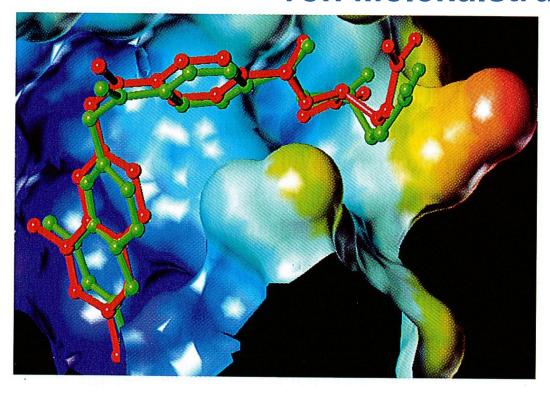
Struktur des Proteins Glutamin-Synthetase, das an der Biosynthese der Aminosäure Glutamin beteiligt ist:

- (1) Primärstruktur mit Abfolge von Aminosäuren in der Proteinkette (Auszug)
- (2) Sekundärstruktur mit Alpha-Helix und Beta-Faltblatt
- (3) Tertiärstruktur einer Untereinheit mit Alpha-Helices (dunkelblau), Beta-Strängen (hellblau) und anderen Proteinabschnitten (hellrot)
- (4) Quartiärstruktur des gesamten Proteins aus 12 gleichartigen Untereinheiten der Art (3). Ihre Darstellungen sind raumfüllend und unterschiedlich gefärbt.





### Datenmodelle und Rechenmodelle von Molekülstrukturen



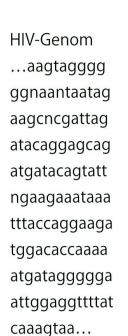
Das Bindungsverhalten eines Medikaments an ein Zielprotein (farbige Moleküloberfläche im Hintergrund) kann durch Daten- und Rechenmodelle dargestellt werden.

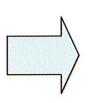
Rot: Experimentell gemessene Molekülstruktur des Medikaments.

Grün: Bioinformatisch berechnete Molekülstruktur des Medikaments



#### Komplexe Rechenmodelle von Patientenprofilen





Wirkstoff	Aktivität
ZDV	1
ddC	1
ddI	0,68
d4T	1
3TC	0,0045
ABC	1
TDF	1
NVP	0,95
DLV	1
EFV	0,59
SQV	1
IDV	1
RTV	1
NFV	1
APV/FPV	1
LPV	1
ATV	1

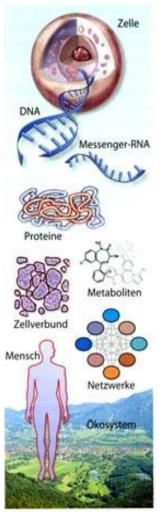
Durch *Blutanalyse* wird die Genomsequenz eines patientenspezifischen HIV-Erregers (links) ermittelt. Bioinformatisch wird das Resistenzprofil dieses HIV-Erregerstammes gegen 17 verfügbare AIDS-Medikamente mit entsprechender Resistenzwahrscheinlichkeit (rechts) berechnet. So ergibt sich eine Therapie des Arztes.

Wegen der Komplexität des biologischen Organismus gibt es aber keinen universellen Algorithmus (im Sinne von Leibniz), der die korrekte Proteinstruktur, das geeignete Medikament und die geeignete Therapie berechnet.





#### Modelle der Systembiologie



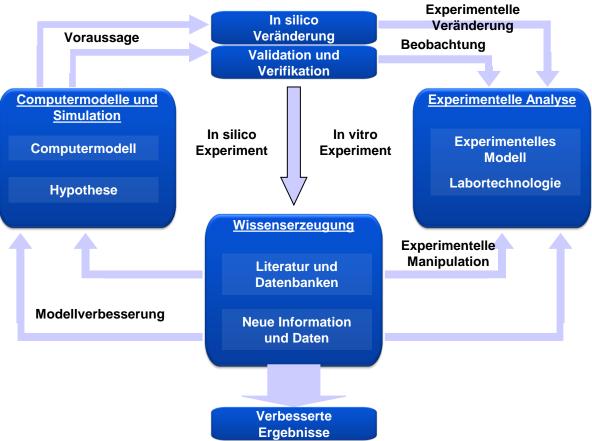
Systembiologie integriert die molekularen, zellulären, organischen, humanen und ökologischen Stufen des Lebens in Modellen komplexer Systeme. Sie werden durch nichtlineare Differentialgleichungen erfasst, die ihre vielfältigen Wechselwirkungen repräsentieren.

In Biomathematik, Biophysik und Bioinformatik wachsen Mathematik, Physik und Informatik mit der Biologie zusammen, um die Komplexität des Lebens zu erklären und vorauszusagen.





#### Computermodelle in der Systembiologie



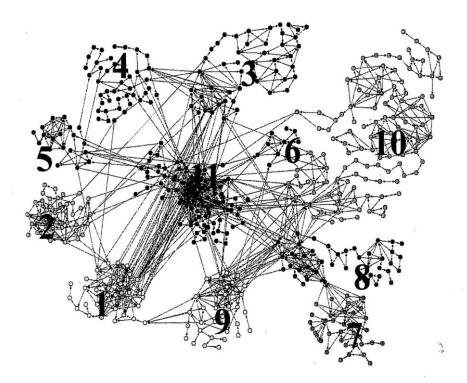
In der Systembiologie werden Computermodelle und Simulationen ("in silico Experimente") und Laborexperimente ("in vitro und in vivo Experimente") verbunden, um neues Wissen zu erzeugen, mit dem *bessere* Modelle und neue Experimente bestimmt werden können.

Wachsende Anhäufung von biologischen Daten führen zu Computermodellen von Zellen, Organen und Organismen mit komplexen Netzwerken für Stoffwechselprozesse, Signalübertragung und genetische Regulation.





#### Komplexe Netzmodelle der Systembiologie



Das Ziel der Systembiologie sind Modelle einer gesamten Zelle, eines ganzen Organs oder Organismus, um zelluläre Dynamik zu verstehen und vorauszusagen. Das Genomprojekt war noch ein reduktionistisches Programm, um (nur) die Elemente von DNA-Sequenzen zu

Der Paradigmenwechsel von der Mikroebene molekularer Elemente zur Makroebene der Systembiologie ganzer Systeme erfordert die Rekonstruktion komplexer Netzwerke, um die Funktionen des Stoffwechsels, genetischer Regulation, Kontrolle, Adaptation, and Evolution zu verstehen (z.B. metabolisches Netzwerk von E. Coli mit Potenzgesetzverteilung der Netzverbindungen und Skaleninvarianz.)



#### Künstliches Leben der synthetischen Biologie



Systembiologie ist analytische Biologie, die komplexe Schaltpläne des Lebens mit Methoden der mathematischen Analysis (z.B. Differentialgleichungen) rekonstruiert.

Synthetische Biologie ist Ingenieursbiologie, um biologische Systeme (z.B. Bakterien) zu bestimmten Zwecken zu konstruieren.

Dazu werden zunächst standardisierte Bauteile (Biobricks) erzeugt. In einem Bottom up Ansatz werden daraus neue Mikroorganismen erstellt. In einem Top down Ansatz werden die Eigenschaften eines Mikroorganismus der Evolution auf ein lebensnotwendiges Minimum reduziert. Diese "Chassis" können dann wie bei einem Auto für beliebige Zwecke ausgebaut werden.





#### Elektronik als Vorbild synthetischer Biologie



Für die Anwendung wird das *Design* von *maßgeschneiderten*Stoffwechselwegen (metabolic engineering) benutzt. Genetische Schaltkreise steuern zelluläre Regulationsvorgänge.

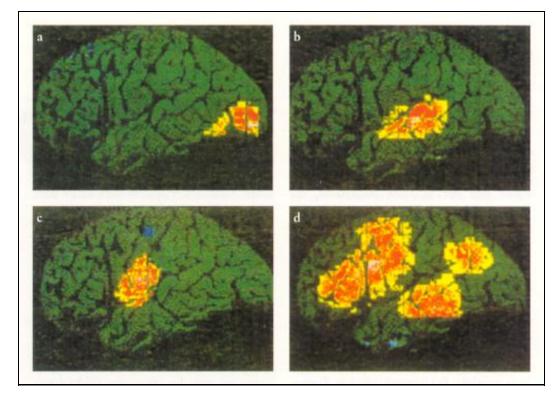
Analog zu elektronischen Schaltkreisen und ihrer Programmierung spricht man auch von biologischen Schaltkreisen (biological circuits).

Die Programmierung von Zellen zur Heilung von Krankheiten (z.B. Krebs), Erzeugung von Organen (z.B. Entlastung von Organspende), Tier- und Pflanzenzüchtung sind die großen Visionen der Zukunft.





#### Daten und Computermodelle des Gehirns



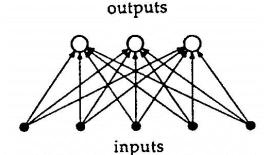
Modelle der Gehirnforschung beruhen auf derzeitigen Messmethoden wie EEG, MEG, PET oder fNMR, fMRT, fMRI. In computererzeugten PET-Bildern werden gemeinsam erregte neuronale Cluster (cell assemblies) gezeigt, die mit z.B. Wahrnehmung, Sprechen, Denken und Bewusstsein korreliert sind.



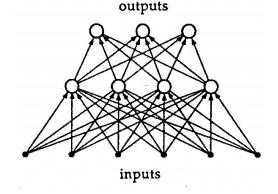


#### Neuronale Netze und Lernalgorithmen

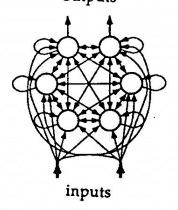
Neuronale Netze orientieren sich mit geeigneten Netzwerktopologien und Lernalgorithmen an der Informationsverarbeitung von Gehirnen ("Synaptische Plastizität"):



Feedforward mit einer Synapsenschicht



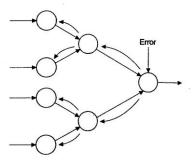
Feedforward mit zwei Synapsenschichten (Hidden Units)



**Feedback** 

#### Lernalgorithmen:

- überwacht
- nicht überwacht



z.B. Back-Propagation

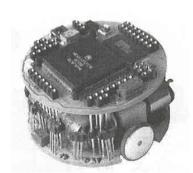




Nachbarschaft

Licht Kollision

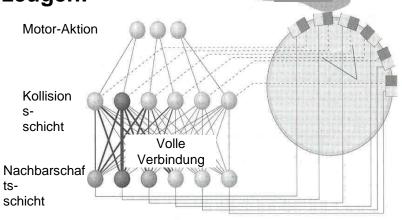
Neuronale Selbstorganisation in einem Roboter



Munich Center for Technology in Society

Ein einfacher Roboter mit verschiedenen Sensoren (z.B. Nachbarschaft, Licht, Kollision) und motorischer Ausstattung kann komplexes Verhalten durch ein sich selbst organisierendes neuronales Netzwerk erzeugen:

Bei einer Kollision werden die synaptischen Verbindungen zwischen den aktiven Neuronen der Nachbarschaft und Kollision durch Hebbsche Lernregeln verstärkt: Ein Verhaltensmuster entsteht!

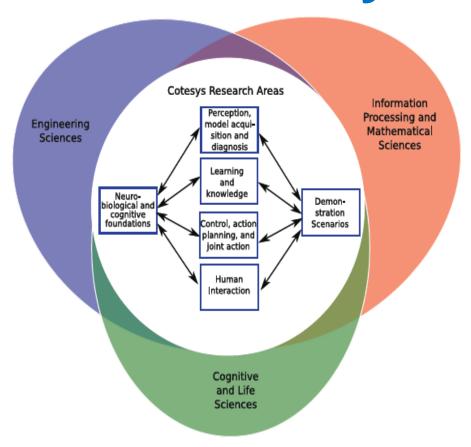


Hindernis





# Kognition in technischen Systemen

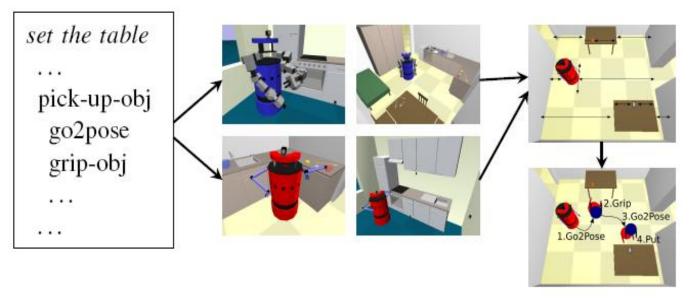


Im Forschungsprogramm "Cognition in Technical Systems" (COTESYS) arbeiten Kognitions-, Gehirn- und Biowissenschaften, Informatik, Mathematik und Ingenieurwissenschaften systematisch zusammen, um kognitive Fähigkeiten in technischen Systemen zu implementieren.





#### Lernende Roboter in neuer Umgebung

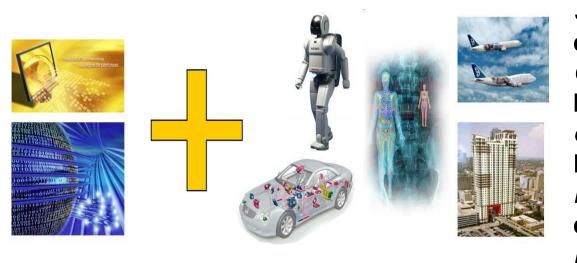


Roboter können nicht vollständig für jede Anwendung programmiert werden. Das Programm lernt aus Erfahrung, wo man stehen muss, um ein Glas aus einem Schrank zu nehmen, wie Küchengeräte am besten zu ergreifen sind, wo Besteck zu suchen ist etc. (embodied cognition). Dazu muss das Kontrollsystem die Parameter der Kontrollroutinen kennen und über Modelle verfügen, wie die Parameter das Verhalten ändern.





#### Robotik als soziotechnische Systeme



Soziotechnische Robotik ist in die Infrastrukturen der Gesellschaft integriert und berücksichtigt soziale, ökonomische und ökologische Faktoren. Robotikgestützte Infrastrukturen ermöglichen damit Dienstleistung am Menschen.

Humanoide Roboter oder Robotersysteme sind mit ihrer Umwelt vernetzt (z.B. Internet), sind robust gegen Störungen, passen sich an und reagieren sensibel auf Veränderungen (Resilienz). Anwendungen: Arbeitsplatz, Haushalt, Alten- und Krankenpflege, Verkehrssysteme, Luftfahrt et al.

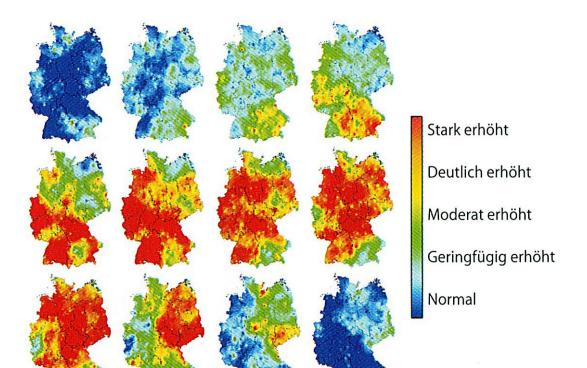


#### 3. Dynamik wissenschaftlicher Informationsinfrastrukturen





#### Datenmodelle und Frühwarnsysteme der Epidemiologie



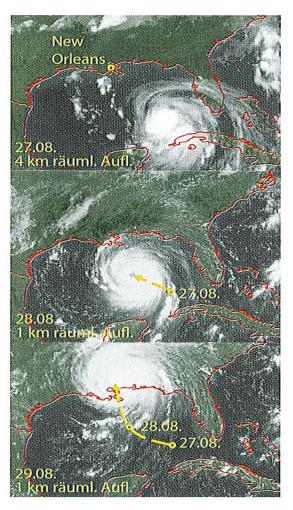
Die Entwicklung statistischer Verteilungsmuster von Infektionskrankheiten breitet sich wellenartig nach den Gesetzen nichtlinearer Dynamik aus. Die Zustandsaufnahmen dieser Dynamik entsprechen repräsentativen Stichproben oder vollständigen Datenerhebungen.

Beispiel: Grippewelle in Deutschland der 2. bis 13. Kalenderwoche 2005.





#### Komplexe Daten im Umweltmonitoring



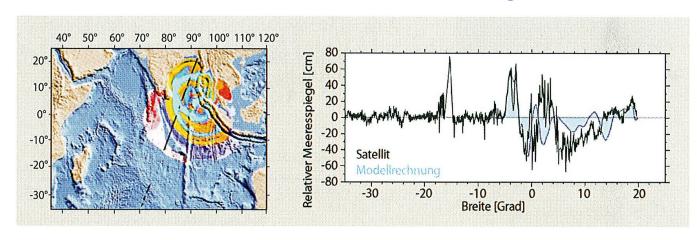
Umweltmonitoring befasst sich mit der Erhebung, Verarbeitung, Analyse, Modellierung, Visualisierung und Weitergabe von Daten der Umwelt.
Umweltmonitoring dient daher der Frühwarnung (z.B. Wetter) und Langzeitprognose (z.B. Klimamodelle).

Beispiel: Der geostationäre Wettersatellit GOES-12 beobachtet die dynamische Entwicklung des *Hurrikans Katrina* mit seinem Auge und seiner Wirbelstruktur auf dem Weg nach New Orleans.





#### Messdaten und Modelle von Frühwarnsystemen



Ausbreitung einer Tsunami-Welle nach zwei Stunden auf Grundlage von Satelliten-Altimetrie.

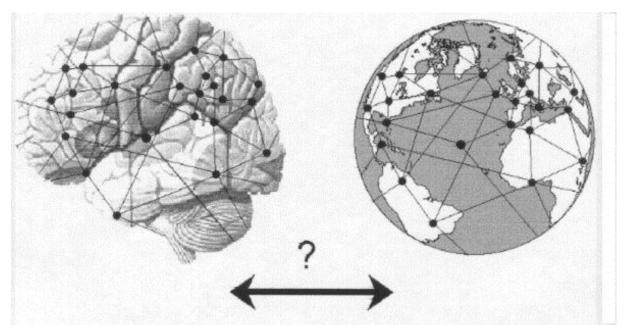
Links: Das *farbige Wellenmuster* veranschaulicht die *Wellenausbreitung* auf der Grundlage einer *Modellrechnung*.

Rechts: Ausbreitung und Höhe der Welle entlang der überflogenen Breitengraden. Vergleich einer Modellrechnung (blau) mit den Messungen des Satelliten.





### Von der wissenschaftlichen Informationsinfrastruktur zum globalen Kommunikationsnetz

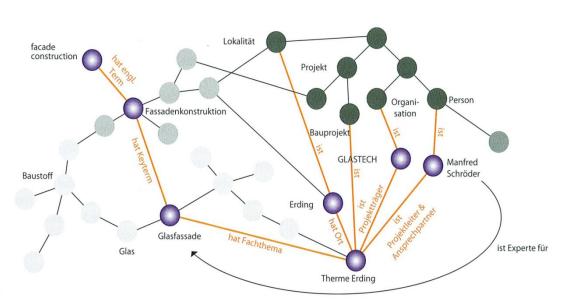


Das Internet begann als wissenschaftliche Informationsinfrastruktur eines Forschungsclusters (CERN 1989). Die Netzstruktur des World Wide Web erinnert mittlerweile an die Vernetzung von Nervenzellen und Arealen des Gehirns. Intelligente Informationssuche und Selektion orientiert sich an Logik, Lern-, Kognitions- und Gehirnforschung, um geeignete Algorithmen nach dem Vorbild menschlicher Informationsbewältigung ("Soft Computing") zu entwickeln.





#### **Semantische Wissensnetze**



Das Internet ist bisher nur eine ("dumme") Datenbank mit Zeichen und Bildern, deren Bedeutung im Kopf des Nutzers entsteht. Um die Komplexität der Daten zu bewältigen muss das Netz lernen, selbstständig Bedeutungen zu erkennen und zu verstehen.

Semantische Netze sind mit erweiterbaren Hintergrundinformationen (Ontologien, Begriffe, Relation, Fakten) und logischen Schlussregeln ausgestattet, um selbstständig unvollständiges Wissen zu ergänzen und Schlüsse zu ziehen (z.B. Manfred Schröder ist Experte für Glasfassaden).





### Evolution zum Internet der Dinge, Daten und Dienste



Im Rahmen sich selbst organisierender Fach-, Anwendungs- und Interessengruppen entstehen Anforderungen und Nachfragen nach neuen Diensten und integrierten Lösungen.

Durch die zunehmend versteckte RFID- und Sensortechnologie entsteht das Internet der Dinge. Für das Internet der Dienste werden Angebote und Technologien im Bereich Online-Handel bzw. Online-Dienstleistungen und Medienwirtschaft immer umfassender ausgebaut.



#### IuK-Netze schaffen neue soziale Strukturen



Informations- und
Kommunikationsinfrastrukturen
wie Facebook und Twitter
erzeugen neue soziale
Netzwerke, beeinflussen und
verändern damit die
Gesellschaft weltweit.

Facebook entstand als soziales Netzwerk einer Universität (Havard 2004). Soziale und persönliche Daten sind ständig Online. Selbst Wissenschaftsbörsen finden im Netz statt. Insbesondere für Sozial-, Human- und Geisteswissenschaften ergeben sich neue Forschungsperspektiven menschlichen Verhaltens.





Von Bürgerservice, Wohnen und Mobilität über Bildung, Energieund Gesundheitswesen bis zur öffentlichen Sicherheit reichen die Anwendungsfelder smarter Technologien.

#### **Smart Cities and Smart Worlds?**

Globale Urbanisierung ist eine Herausforderung des 21. Jahrhunderts. Die Stadt als Knotenpunkt menschlichen Lebens ist auf intelligente Technologien für effiziente und vernetzte Infrastrukturen angewiesen.

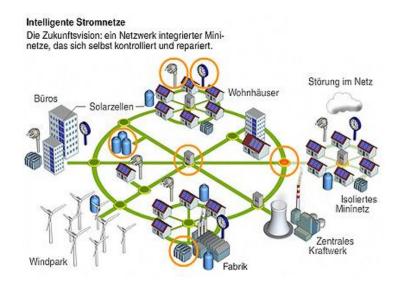






Datenverarbeitung intelligenter

Stromnetze (Smart Grids)



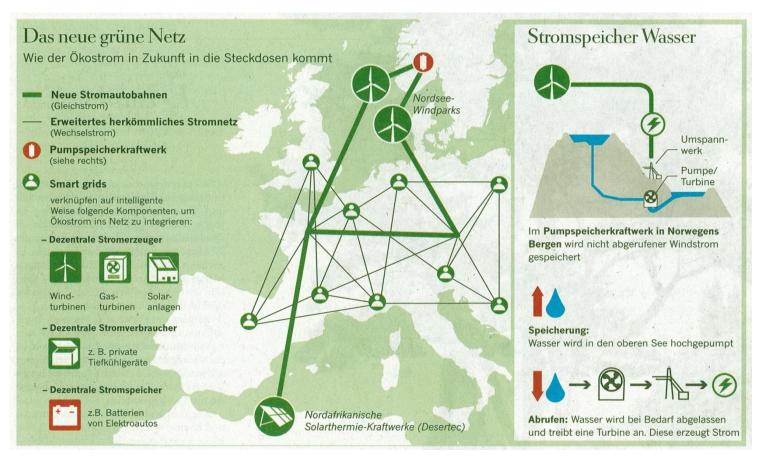
Viele dezentrale Stromversorger aus fossilen Primärenergien und erneuerbaren Energien (z.B. Photovoltaik, Windkraft, Biogas) führen zu komplexen Netzen. Um die Steuerung, Lastenverteilung, Speicherung und Erzeugung elektrischer Energie ganzheitlich zu organisieren, bedarf es intelligenter Informationssysteme.

Bei Smart Grids gehen Energiesystem und Informations- und Kommunikationssysteme eine Symbiose ein. Wohn- und Bürohäuser sind zugleich Verbraucher und Produzenten von Energie (z.B. kleine Sonnenkraftwerke). Große Solaranlagen (z.B. Desertec) oder Windräderparks sind ohne Smart Grids nicht denkbar.

Technische Universität München



# Nachhaltige Innovationen im Netz



Intelligente Netzmodule ("Energiebutler") regeln Speicherung bei Überproduktion und Ausgleich bei Windflaute.



# Innovation soziotechnischer Systeme



CPS bestehen aus vielen vernetzten Komponenten, die sich selbstständig untereinander koordinieren. Nur so wird sich die komplexe Infrastruktur von z.B. Energieversorgung, Logistik, Gesundheitsfürsorge, Medizintechnik, Verkehr, Transport, Luftfahrt bewältigen lassen.

Klassische Computersysteme trennen physische und virtuelle Welt. Cyberphysical Systems (CPS) erkennen mit Sensoren ihre physische Umgebung, verarbeiten diese Informationen und können die physische Umwelt mit Aktoren auch koordiniert beeinflussen.



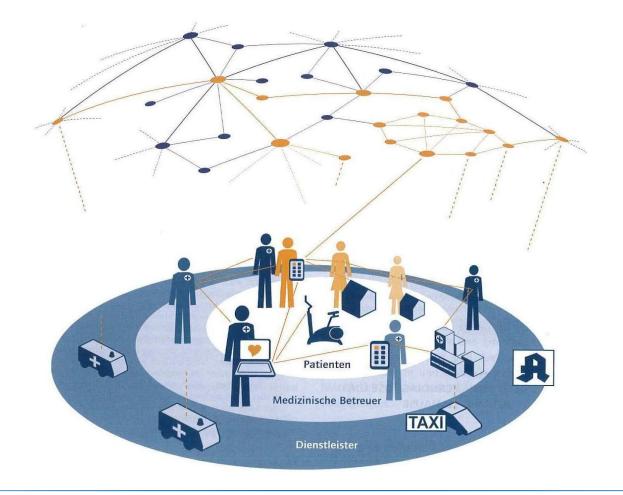


# Global vernetzte CPS-Dienste der Mobilität und ihre situationsabhängige Koordination



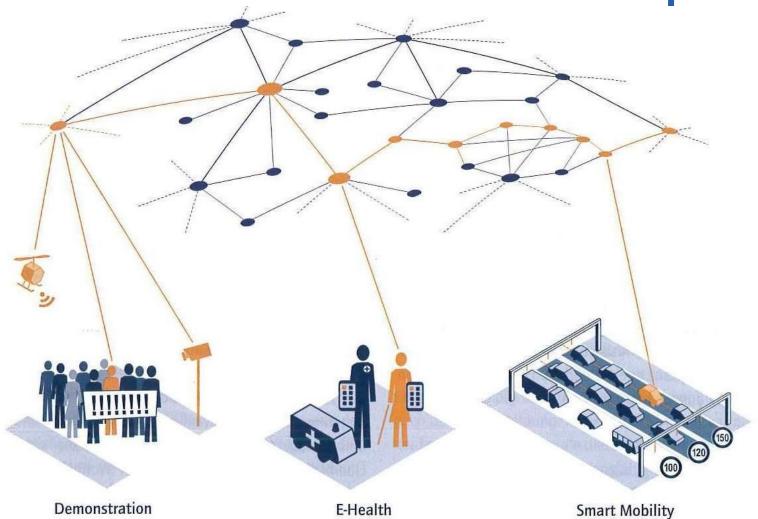


# CPS-Dienste der Gesundheitsbetreuung in der Telemedizin





## Vernetzte CPS-Dienste und Nutzerprofil





## Abstraktions- und Integrationsebenen von Cyberphysical Systems: Vom Nutzer zum Informationsnetz

Integrierte Kundenund Nutzungsprozesse

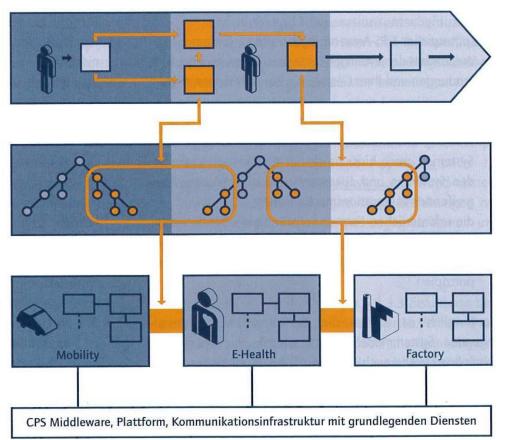
Nutzersichtbare Interoperabilität

Dienstintegration entsprechend Nutzungsbedarf

Semantische Interoperabilität

Domänenspezifische Architekturen und Plattformen

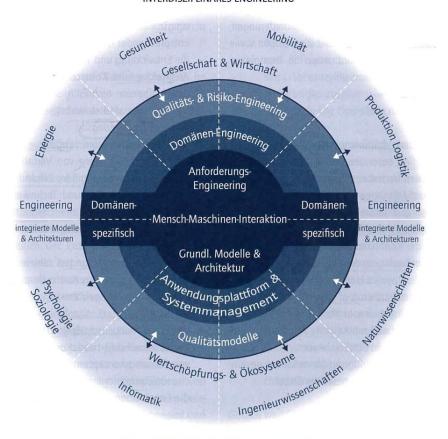
Technische Interoperabilität





## Integrierte Modelle und Architekturen von Cyberphysical Systems

#### INTERDISZIPLINÄRES ENGINEERING

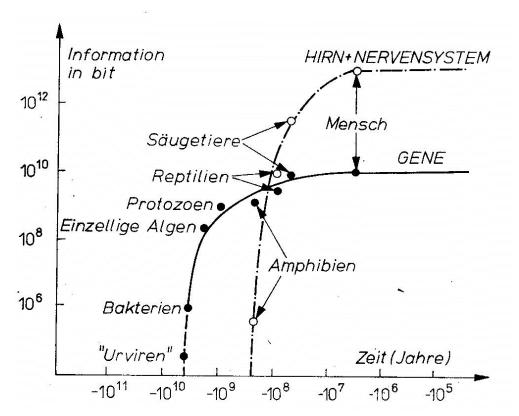


INTEGRIERTE MODELLE UND ARCHITEKTUREN





### **Evolution von Daten und Information**



In der *Evolution* entwickelten sich neue Formen der *Informationsspeicherung:* 

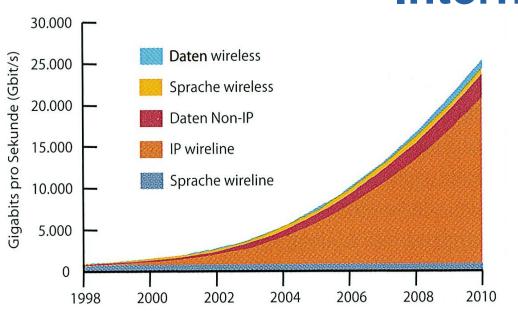
- genetische Information
- neuronale Information
- extrasomatische Information
  Beim Menschen werden ca. 10<sup>10</sup> bit
  genetische Information von ca.
  10<sup>14</sup> bit neuronale Information
  überragt.

Seit 10<sup>3</sup> Jahren entwickelt die Menschheit *extrasomatische Informationsspeicher* (z.B. Bibliotheken, Datenbanken, Internet, Roboter, Cyberphysical Systems), deren *Informationskapazität insgesamt* die Informationen in *einzelnen Gehirnen* weit überschritten hat.



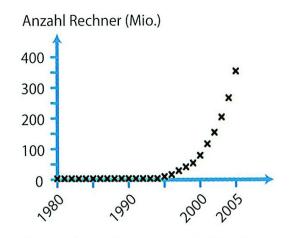


## Datenexplosion und Rechnerzahl im Internet



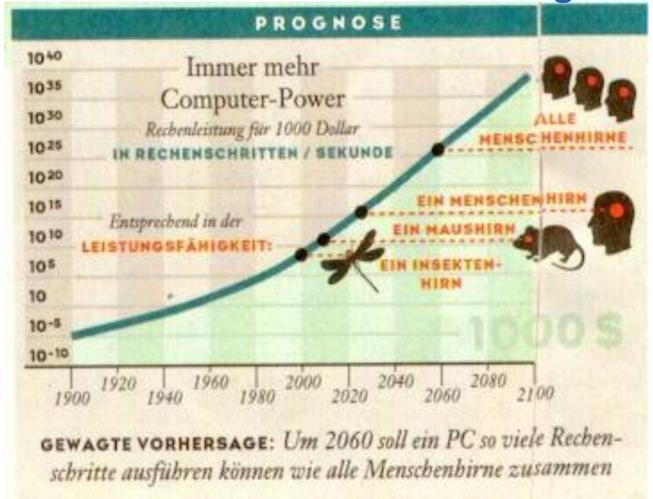
Die Datenübertragung explodiert von der kontinuierlichen Sprachübertragung zur Übermittlung von Datenpaketen. Die durchschnittliche Zunahme des Datenverkehrs (2003-2010) beträgt ca. 30% pro Jahr.

Die *Anzahl* der ständig an das *Internet* angeschlossenen *Rechner* nimmt stetig zu und hat inzwischen die Marke von 400 Mio. überschritten. Die *Anzahl der Nutzer* liegt im Bereich *mehrerer Milliarden Menschen*.



Technische Universität München

Zukunft von Rechenkapazität und Informationsverarbeitung





# 4. Informationsinfrastrukturen als soziotechnische Innovation





# Grundlagen wissenschaftlicher Informationsinfrastrukturen

Die Modellierung von wissenschaftlichen Informationsinfrastrukturen erfordert eine interdisziplinäre Kooperation der Technik-, Natur-, Sozial- und Humanwissenschaften: z.B.

- Physik, Maschinenbau, Elektrotechnik, Informatik
- Kognitionspsychologie, Kommunikationswissenschaft, Soziologie, Philosophie

Erforderlich sind Modelle des Wahrnehmens, der Integration, des Wissens, Denkens und Problemlösens bis hin zu System- und Netzwerkmodellen der Techniksoziologie und Technikphilosophie.

Ziel ist ein integratives Human Factor Engineering von Informationsinfrastrukturen.





### Technische Anforderungen wissenschaftlicher Informationsinfrastrukturen

Human-centered Engineering zielt auf integrierte hybride System- und Architekturkonzepte für:

- eine verteilte analoge/digitale Kontrolle und Steuerung
- Mensch-Technik-Interaktion und integrierte Handlungsmodelle
- soziotechnische Netzwerke und Interaktionsmodelle

Dazu bedarf es des schrittweisen Aufbaus von Referenzarchitekturen, Domänenmodelle und Anwendungsplattformen einzelner Disziplinen als Voraussetzung für die bewusste Situations- und Kontextwahrnehmung, Interpretation, Prozessintegration und ein verlässliches Handeln und Steuern der Systeme.



# Empfehlungen für wissenschaftliche Informationsinfrastrukturen

Menschliche Einflussfaktoren ("human factors") bei Informationsinfrastrukturen müssen fachübergreifend ("interdisziplinär") erforscht werden – von klassischen Fragen der Ergonomie, der Integration von adaptiven und adaptierbaren Strukturen im Arbeitsablauf und der entsprechenden Auswirkungen der Nachvollziehbarkeit bis hin zu Problemen der Anpassung des sozialen Verhaltens unter Einfluss der Nutzung entsprechender Systeme.

#### Empfohlen wird:

- Einfache, robuste und intuitive Mensch-Maschine-Interaktion, trotz multifunktionaler und komplexer Dienste und Handlungsmöglichkeiten
- Semantische Integration abhängig von Situation, Prozess- und Handlungskontext (lokal, regional, global)
- Passive Mensch-Maschine-Interaktion des bewussten und unbewussten Beobachtens und Überwachens von Handlungsabläufen
- Wahrnehmung des zunehmenden Kontrollverlusts für Menschen durch autonome Informationsinfrastrukturen



#### Ethik / Ethos wissenschaftlicher

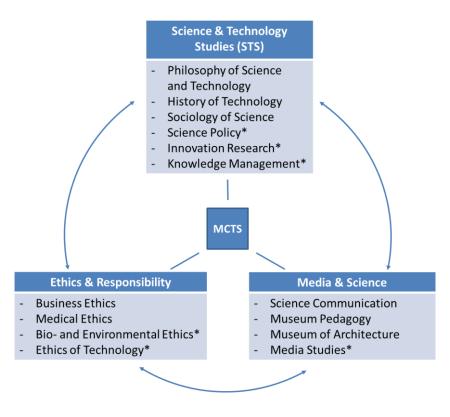
- Sensibilität für zunehmenden Kontrollverlust in offenen (sozialen)
   Umgebungen mit komplex vernetzten und autonom interagierenden
   Systemen und Akteuren
- Verlässlichkeit und Vertrauen der Systeme hinsichtlich Safety, IT-Sicherheit und Privatsphäre
- Leistung und Energieeffizienz (Umwelt)
- · Knowhow-Schutz in offenen Wertschöpfungsketten
- Abschätzung und Bewertung von ungewissen und verteilten Risiken
- Angemessenes und faires Verhalten bei Zielkonflikten verschiedener Teilsysteme
- Verbindlich auszuhandelnde Domänen- / Qualitätsmodelle, Regeln und Policies (z. B. Compliance)





### Munich Center for Technology in Society (MCTS)

#### **Knowing**



**Evaluating** 

Communicating



### **MCTS:** Forschungprojekte

#### Science & Technology Studies (STS)

Philosophy, History, and Sociology of Science and Technology

Management, Policy\*, and Innovation Research\*

Risk Analysis and Reliable Technical Systems\*

**Ergonomics and Psychology** 

Urban Development and Regional Planning

#### **Ethics & Responsibility**

**Business Ethics** 

**Medical Ethics** 

Bio- & Environmental Ethics \*

Ethics of Technology\*

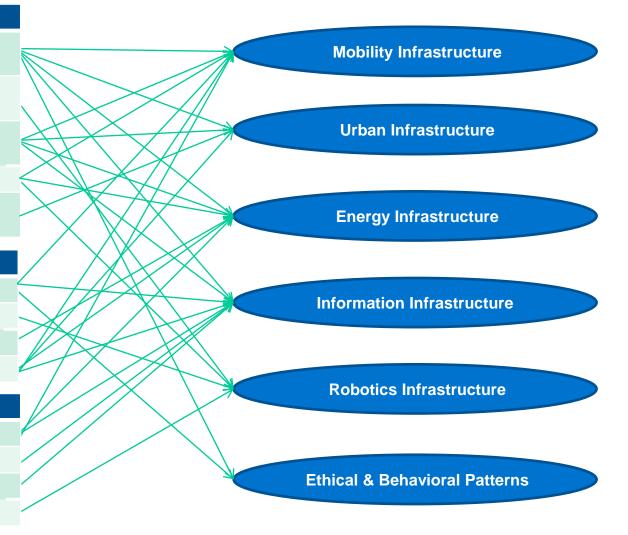
#### Media & Science

**Science Communication** 

Museum Studies

Media Studies\*

Media Technology





### Informationsinfrastrukturen und Demokratie

- 1. Deutlich gestiegene Aufmerksamkeit durch zivilgesellschaftliche Organisationen, NGOs und Öffentlichkeit ("Digitalisierung der Gesellschaft")
  - ⇒ Echtzeit-Information, neue ("liquid") Demokratieformen, höhere Reaktivität ("Netzdichte"), soziale Kaskadeneffekt
- 2. Forderung nach Veränderung rechtlicher Verfahren ("Planfeststellungsverfahren") ⇒ Stärkere Beteiligung der Zivilgesellschaft ("partizipative Demokratie")
- 3. Lösungen müssen technische, ökologische, ökonomische und gesellschaftliche Dimensionen mit einbeziehen ⇒ Nachhaltigkeit
- 4. Trotz größerer Partizipation müssen soziotechnische Großprojekte realisierbar bleiben, um den Innovationsstandort Deutschland nicht zu gefährden ⇒ Robustheit





#### Leibniz-Welt als soziotechnische Innovation



In der Leibniz-Welt globaler
Digitalisierung, Informations- und
Wissensvermehrung schaffen
nachhaltige
Informationsinfrastrukturen erst die
Voraussetzung für
Innovationspotentiale der
Wissenschaft.

Nachhaltige und robuste Innovationen machen die Zukunftsfähigkeit einer Gesellschaft erst möglich.